**Logo**

**Manual Técnico**

**Proyecto: [Nombre del proyecto]**

[Mes de año]

*INSTRUCCIONES PARA EL USO DE ESTE FORMATO*

1. *Este formato es una plantilla para la realización de Manual Técnico para Software.*
2. *La persona que haga uso de esta plantilla podrá eliminar o anexar apartados según sea su criterio.*
3. *Las letras de color azul son indicaciones que se aportan para la buena elaboración del documento, deben ser eliminadas.*

# CONTENIDO

Introducción

Objetivos

1. Alcance
2. Prerrequisitos de instalación del sistema
   1. Requerimientos Mínimos de Hardware
   2. Requerimientos Mínimos de Software
3. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo
4. [Scripts](#_TOC_250006)
5. Diseño de la Arquitectura

5.1 Diagrama de casos de uso del sistema

5.2 Modelo entidad relación de la base de datos

5.3 Diccionario de datos

5.4 Diagrama de componentes

6. Usuarios

7. Contingencias y soluciones

Conclusiones

Bibliografía

# Introducción

# Objetivos

En esta sección, se debe mencionar el objetivo del documento, en relación con la información que presenta.

# Alcance

Este apartado debe detallar cuáles son los límites del documento, los usuarios a quienes está dirigido, y los conocimientos básicos para comprender los apartados descritos.

Este documento está dirigido a…

Conocimientos básicos en…

# Requerimientos Técnicos

Describir y enlistar todos los requerimientos tanto de hardware como de software necesarios para el buen funcionamiento del programa.

# Requerimientos Mínimos de Hardware.

Procesador:

Memoria RAM (Mínimo):

Disco Duro:

Etc.:

# Requerimientos Mínimos de Software.

Sistema Operativo:

Licencias:

Etc.:

# Herramientas Utilizadas para el Desarrollo.

Enlistar los diversos programas (Frameworks y estándares) que fueron utilizados para el desarrollo del software y explicar el motivo para el cual se utilizaron.

## Herramienta 1

<Descripción>

<Motivo por el cual fue utilizado>

## Herramienta 2

<Descripción>

<Motivo por el cual fue utilizado>

# Scripts

En este apartado se deben detallar los módulos de codificación de BackEnd y frontend, agregar capturas de pantalla para un mejor entendimiento.

.

# Diseño de la Arquitectura

Cada una de las aplicaciones, ya sea en ambientes de desarrollo, pruebas y/o producción, debe tener un diagrama detallado con la siguiente información:

**5.1 Diagrama de casos de uso del sistema**

**5.2 Modelo entidad relación de la base de datos**

**5.3 Diccionario de datos**

**5.4 Diagrama de componentes**

# Usuarios

Describir los distintos tipos de usuarios posibles, delimitar su límite de privilegios y demás información que se crea oportuna.

# Contingencias y soluciones

Describir y enlistar las posibles contingencias que puedan ocurrir tanto en la instalación como en el uso del software así como la solución recomendada.

**Conclusiones**

**Bibliografía**